



25. - 27. August 2017
MZH Lust Maienfeld

Modus Junioren E

Modus

Es wird in zwei Fünfergruppen gespielt, alle Teams spielen innerhalb ihrer Gruppe jeweils 1x gegen jedes andere Team. Anschliessend folgen die Finalspiele. Die Erstplatzierten der beiden Gruppen spielen um den ersten Schlussrang. Die jeweiligen Zweit-, Dritt-, Viert- und Fünftplatzierten der beiden Gruppen spielen die weiteren Schlussränge ebenfalls aus.

Vorrunde

In den Vorrunden entscheidet bei Punktegleichheit zuerst die Tordifferenz, anschliessend die mehr erzielten, dann die weniger erhaltenen Tore. Sollte dies immer noch gleich sein, entscheide die direkte Begegnung. Danach entscheidet ein Penalty-Schiessen (bis zur Entscheidung je 1 Spieler pro Team).

Finalspiele

In den Finalspielen entscheidet bei einem Unentschieden ein Penalty-Schiessen (bis zur Entscheidung je 1 Spieler pro Team).

Spieldauer

Die Spieldauer beträgt 1 mal 8 Minuten ohne Seitenwechsel.

Die Zeit wird bei Unterbrüchen nicht gestoppt. Bei Verletzungen oder ähnlichem kann der Schiedsrichter einen Spielunterbuch anordnen.

Punkte

Bei einem Sieg erhält das Team zwei Punkte, bei einem Unentschieden einen Punkt.



25. - 27. August 2017
MZH Lust Maienfeld

Wechsel

Wechsel und Spieleraustausch sind vorgegeben. Nach jeweils 90 Sekunden unterbricht das Spielsekretariat das Spiel (Timer, Matchuhr, Signal-CD). Dann müssen alle Feldspieler das Feld verlassen. Die neuen Spieler werden dem Teambericht entsprechend fortlaufend eingesetzt.

Bsp. bei 9 Feldspielern:

1. Einsatz = Nr. 2+4+6, 2. Einsatz = Nr. 5+3+9, 3. Einsatz = Nr. 7+8+10, 4. Einsatz = Nr. 2+4+6, 5. Einsatz = Nr. 5+3+9, 6. Einsatz = Nr. 7+8+10, usw.

Bsp. bei 8 Feldspielern:

2+4+6, 5+3+9, 7+8+2, 4+6+5, 3+9+7, 8+2+4, 6+5+3, usw.

Bsp bei 10 Feldspielern:

2+4+6, 5+3+9, 7+8+10, 11+2+4, 6+5+3, 9+7+8, 10+11+2, usw.

Die Mannschaft, die vor dem Unterbruch in Ballbesitz war (durch Spielleiter angezeigt), nimmt das Spiel beim nächsten Bullypunkt auf Pfiff des Spielleiters wieder auf.

Spielertausch

Die Reihenfolge der eingesetzten Spieler/innen darf während eines Spiels nicht mehr verändert werden, eine Ausnahme bildet die erzwungene Änderung wegen eines verletzungsbedingten Ausfalls.

Tore

Nach einem Torerfolg erfolgt kein Bully an der Mittellinie. Nach einem Torerfolg müssen sich die Spieler jenes Teams, welches das Tor erzielt hat, hinter die Mittellinie zurückziehen. Sobald dies geschehen ist, gibt der Spielleiter die Partie wieder frei. Der Torhüter jenes Teams, das ein Tor erhalten hat, setzt das Spiel mit einem Auswurf fort. Sobald der Torhüter den Ball ausgeworfen hat, dürfen die gegnerischen Spieler die Mittellinie wieder überqueren.

Preise

Jede/r Spieler/in erhält einen Preis! Das Siegerteam erhält zusätzlich noch einen Pokal.